

## Indicadores de evaluación para las actividades de aprendizaje

Tareas basadas en objetivos de aprendizaje	Tareas atractivas e interesantes
<p>1. Los contenidos apoyan los objetivos de aprendizaje del plan de estudios.</p> <p>2. Las actividades propuestas promueven en el alumno habilidades para:</p> <p>El manejo de información (buscar, organizar, analizar, evaluar, interpretar y seleccionar información).</p> <p>La resolución de problemas.</p> <p>La toma de decisiones.</p> <p>El trabajo en equipo.</p> <p>3. Las actividades propuestas promueven y orientan al alumno en el manejo y uso de la tecnología.</p>	<p>Las actividades:</p> <p>Representan un reto para los alumnos.</p> <p>Incluyen tareas factibles de aplicarse a situaciones de la vida diaria fuera del ámbito escolar.</p> <p>Consideran la edad de los alumnos para despertar su interés y motivarlos en la realización de la tarea.</p> <p>Propician un aprendizaje significativo.</p> <p>Los llevan a desempeñar roles en contextos simulados de la vida real (investigadores, historiadores, escritores, etcétera).</p>

Tareas basadas en problemas	Integración de la tecnología
<p>Las actividades deben fomentar en el alumno la creatividad y el pensamiento crítico para:</p> <p>Emitir un juicio.</p> <p>Resolver un problema.</p> <p>Tomar decisiones.</p> <p>Elaborar un plan de trabajo.</p> <p>Defender su postura.</p> <p>Discernir entre las posibles soluciones a un problema.</p> <p>Explicar un concepto.</p> <p>Optimizar los recursos disponibles (tiempo, presupuesto, recursos, etcétera).</p>	<p>La tecnología se utiliza para que los alumnos:</p> <p>Tengan acceso a información no disponible en otros medios.</p> <p>Analicen, investiguen y experimenten un tema a través del uso de simuladores virtuales.</p> <p>Retomen sistemas que consideren las necesidades y/o diferencias individuales.</p> <p>Comprendan más fácilmente conceptos abstractos a través de la simulación de los mismos.</p> <p>Logren una mayor productividad haciendo uso de diversas herramientas (procesador de textos, hoja de cálculo, programa de presentaciones, etcétera).</p> <p>Participen en investigaciones y proyectos en línea.</p> <p>Integren al proceso de solución de problemas herramientas que les permitan organizar y graficar la información.</p>

	<p>Formen parte de comunidades de aprendizaje en las que puedan compartir ideas, proyectos y recursos.</p> <p>Reciban retroalimentación sobre su desempeño fuera del salón de clases.</p>
--	---