



REGLAS DEL JUEGO



¡TRUCO O TRATO!

Es la noche de Halloween y todos los niños y niñas van en busca de caramelos.

En este juego, cada jugador deberá conseguir tantas chuches como pueda e ir guardándolas en su cesta.

Para ello, en tu turno deberás tirar el dado y moverte el número de casillas que este marque. Si caes en:



Coge una tarjeta y resuelve. Si aciertas, ganas una chuche para tu cesta.



¡Boo! Menudo susto. Retorcedes tres casillas.



Pierdes una de tus chuches. Devuélvela a la casa.



Paseo en escoba. Ve volando a otra casilla de escoba.



¡Brujería! Te han envenenado. Te quedas dormido/a y pierdes un turno.



Casilla inicial. Empieza aquí la partida. Vuelve a ella cuando tengas todas tus chuches y ganarás la partida.

Ganará el primer jugador en conseguir diez chuches (o las que elijáis).



REGLAS DEL JUEGO



Tu turno termina después de realizar la acción de la casilla en la que has caído, y le tocará entonces al jugador de tu derecha.

La tarjeta deberá leerla siempre otro jugador (no el que esté jugando en ese momento) ya que está escrita la respuesta.

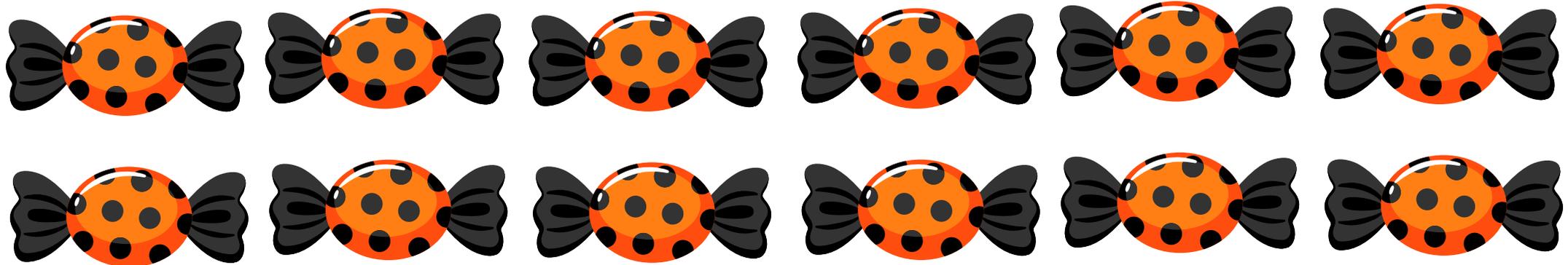
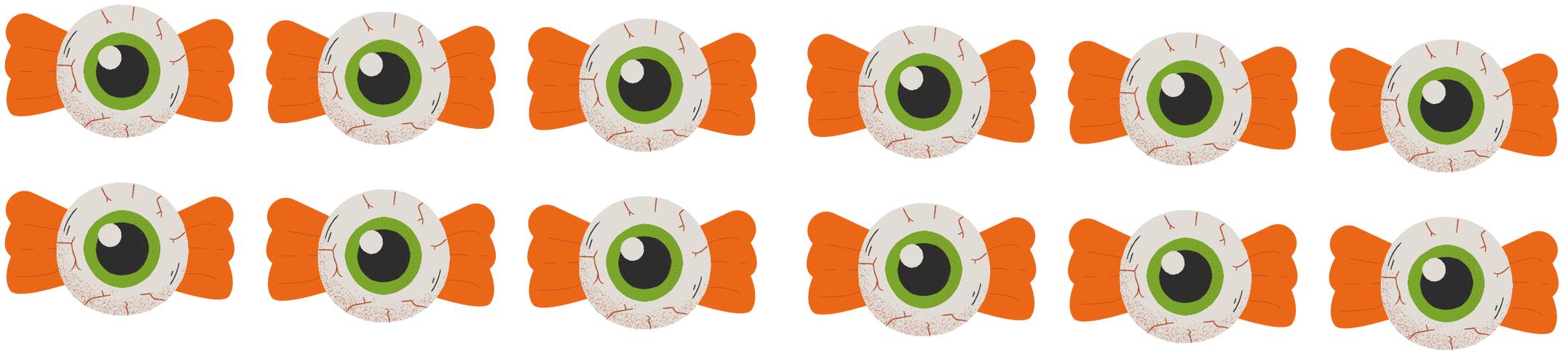
El ganador del juego será el primero en conseguir reunir diez chuches y llegar con ellas a la casilla inicial.

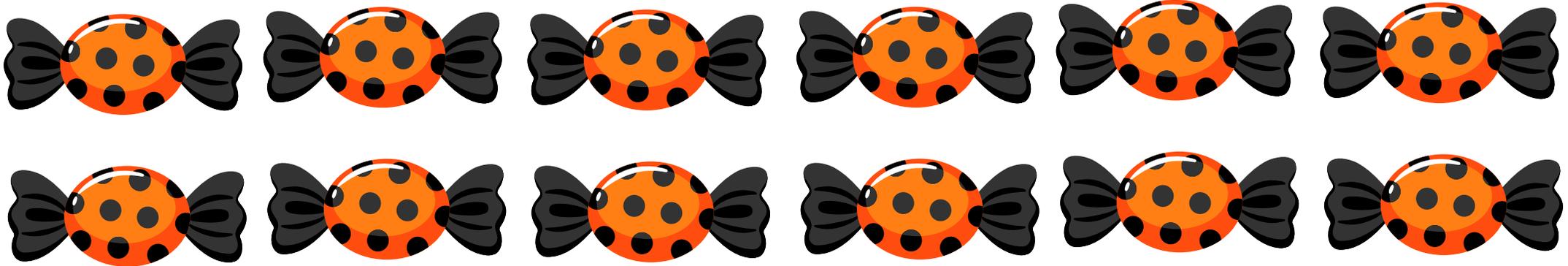
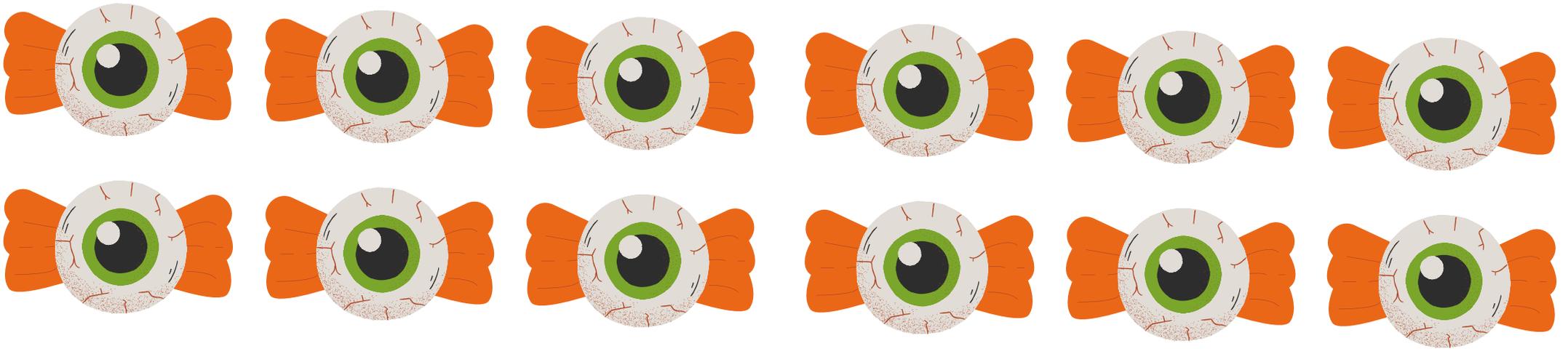
POSIBLES ADAPTACIONES

- Podéis acordar otro número de chuches al que llegar para ganar la partida. Por ejemplo, cinco o quince.
- Hay tres tipos de chuches, así que podéis jugar de manera que las piruletas valgan 3 puntos, los caramelos de ojo valgan 2 y los otros caramelos 1. La idea sería meter las chuches en una bolsa y sacar una al azar al responder correctamente a una tarjeta.









TRUCO O TRATO



@myteachersofia



TRUCO O TRATO



@myteachersofia



TRUCO O TRATO



@myteachersofia



TRUCO O TRATO



@myteachersofia

