

# UN JUEGO TERRORÍFICO

- Lee las instrucciones antes de empezar a jugar.
- Cada jugador deberá ir tirando un dado y moviéndose por el tablero. Deberá cumplir lo que marque la casilla en la que caiga. El objetivo es conseguir diez caramelos y volver a la casilla central con ellos.
- Puedes adaptar el juego como necesites.
- Tienes unas tarjetas en blanco al final por si decides trabajar otro contenido con este juego. En realidad, se puede trabajar el contenido que tú quieras. Yo te propongo usar mis tarjetas de cálculo mental ambientadas en Halloween.
- Imprime a doble cara las tarjetas; y a una cara el tablero, las normas, las cestas de calabaza y los caramelos.
- Si tienes cualquier duda, escíbeme por mensaje directo a @myteachersofia en instagram.

## RECUERDA:

Este material es únicamente para uso personal, puedes modificarlo para ello. Pero no puedes borrar las marcas de aula, distribuirlo o venderlo a terceras personas.

