

- B Benjamines
- A Alevines
- I Infantiles
- C Cadetes
- M Masculino
- F Femenino

Tenis de mesa



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

TENIS DE MESA

1. DIMENSIONES DEL TERRENO DE JUEGO Y REDES.

1.1. Forma y dimensiones del terreno de juego. La mesa

La superficie superior de la mesa, conocida como superficie de juego, será rectangular, con una longitud de 2,74 m y una anchura de 1,525 m, y estará situada en un plano horizontal a 76 cm del suelo.

La superficie de juego no incluye los costados de la parte superior de la mesa.

La superficie de juego estará dividida en dos campos iguales por una red vertical paralela a las líneas de fondo y será continua en toda el área de cada campo.

Para dobles, cada campo estará dividido en dos medios campos iguales por una línea central blanca.

1.2. Forma y dimensiones de la red.

La red tiene 15,25 cm de altura.

El conjunto de la red consistirá en la red, su suspensión y los soportes, incluyendo las fijaciones que los sujetan a la mesa

2. MATERIAL

2.1. La pelota

La pelota está hecha de celuloide o algún material plástico similar y puede ser blanca o naranja con un diámetro de 40 mm.

2.2. La paleta

La paleta debe estar homologada y recubierta por un lado por goma roja y goma negra por el otro. Debe llevar las siglas I.T.T.F.

3. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

En la competición por equipos, los equipos estarán constituidos por un mínimo de 4 jugadores/as y un máximo de 8.

En el Acta del partido se podrán inscribir un mínimo de 3 en las categorías mixtas y masculinas; y un mínimo de 2 en las femeninas. En la modalidad de dobles dentro del acta podrán jugar los mismos o distintos jugadores del individual

En las categorías benjamín y alevín los equipos podrán ser mixtos.

En la competición individual, los participantes se apuntarán de manera individual.

4. SISTEMAS DE COMPETICIÓN

Benjamín (masculino, femenino y mixto) y alevín masculino y mixto: Copa del mundo sin dobles

Alevín femenino: Corbillon con dobles en caso de empate (solo se jugará el partido de dobles si el cómputo de los resultados de los partidos anteriores es un empate, 2:2. 2 partidos ganados por cada equipo)

Infantil masculino: Swaythling reducido con dobles en caso de empate (solo se jugará el partido de dobles si el cómputo de los resultados de los partidos anteriores es un empate, 3:3. 3 partidos ganados por cada equipo)

Infantil femenino: Corbillon con dobles en caso de empate

Cadete masculino: Corbillon con dobles

Cadete femenino: Corbillon con dobles en caso de empate

Explicación sistemas de competición: cada jugador/a recibe una letra. Los/las de un equipo A,B,C. Los/las del contrario: X, Y, Z

Corbillon

A contra X

Copa del Mundo

A contra X

Swaythling reducido

A contra Y

B Benjamines
A Alevines
I Infantiles
C Cadetes
M Masculino
F Femenino

Tenis de mesa



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

B contra Y
A contra Y
B contra X
DOBLES

B contra Y
C contra Z
A contra Y
B contra X

B contra X
C contra Z
A contra X
C contra Y
B contra Z
DOBLES

5. DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS

Un partido se disputará al mejor de cualquier número impar de juegos de tal forma que nunca puede existir empate. Para competición escolar se juega al mejor de 3 juegos

El juego debe ser continuo durante el partido, excepto que cada jugador puede pedir un intervalo de 1 minuto indivisible como máximo en el enfrentamiento entre dos jugadores o dos parejas de dobles.

5.1. - Juego.

Ganará un juego el jugador o pareja que primero alcance 11 tantos, excepto cuando ambos jugadores o parejas consigan 10 tantos; en este caso, ganará el juego el primer jugador o pareja que posteriormente obtenga 2 tantos de diferencia.

Se cambia de lado de la mesa al final de cada juego

5.2. - Tanto.

A menos que un punto sea nulo, un jugador obtiene un punto:

- si su oponente falla en hacer un buen saque;
- si su oponente falla en hacer una buena devolución;
- si la pelota, luego de ser sacada o devuelta, toca algo que no sea el conjunto de la red antes de ser golpeada por su oponente;
- si la pelota pasa por encima de su línea de fondo sin tocar la mesa, luego de ser golpeada por el adversario;
- si su oponente obstruye la pelota: si toca la pelota (bien con el cuerpo o con algo que lleve) cuando está en juego y se encuentra encima de la superficie de juego, no habiendo sobrepasado su línea de fondo.
- si su oponente golpea la pelota dos veces consecutivas;
- si su oponente, o algo que use o lleve su oponente, mueve la superficie de juego;
- si su oponente, o algo que use o lleve su oponente, toca el conjunto de la red;
- si la mano libre (la mano que no empuña la raqueta) del oponente toca la superficie de juego;
- si en dobles uno de los oponentes golpea la pelota fuera del orden establecido por el primer servidor y el primer receptor;

5.3. - La elección de saque, recepción y lados

El derecho a elegir el orden inicial de saque, recepción y lados será decidido por sorteo y el ganador deberá escoger sacar o recibir primero o empezar en un lado determinado de la mesa.

Cuando un jugador o pareja escoge sacar o recibir primero o comenzar en un determinado lado de la mesa, el otro jugador o pareja tendrá la otra opción.

Cada 2 puntos el jugador o pareja receptora se convierte en sacador/a y así sucesivamente hasta el final del juego, a menos que ambos jugadores o parejas alcancen los 10 puntos, en ese caso la secuencia de saque y recepción será la misma pero cada jugador sacará por turnos solamente 1 punto.

6. REGLAS TÉCNICAS

6.1. Golpes

Un jugador golpea la pelota si la toca, estando en juego, con la paleta sostenida en la mano o con la mano que sostiene la paleta por debajo de la muñeca.

6.2. Un buen saque

Al comenzar el saque la pelota deberá estar quieta y libre sobre la palma extendida de la mano libre del sacador, detrás de la línea de fondo y encima de la mesa.

- B Benjamines
- A Alevines
- I Infantiles
- C Cadetes
- M Masculino
- F Femenino

Tenis de mesa



ADECUACIONES AL REGLAMENTO

El sacador deberá entonces lanzar la pelota prácticamente vertical sin darle efecto, de manera que se eleve al menos 16 cm luego de dejar la palma de la mano libre y luego caer sin tocar nada antes de ser golpeada.

Cuando la pelota esté cayendo, el sacador la golpea de manera que toque primero su campo y luego, pasando por encima o alrededor de la red, toca el campo del receptor procediendo a golpear ésta la bola antes de que de, un segundo bote o vaya fuera (en los partidos individuales, el saque es libre no tiene que ser cruzado obligatoriamente).

El saque cruzado es obligatorio única y exclusivamente en los partidos de dobles y siempre de derecha a derecha.

La pelota y la paleta deberán estar encima de la altura de la mesa durante todo el saque.

La pelota debe ser golpeada detrás de la línea de fondo del sacador.

En cada tanto, solo hay una única oportunidad de realizar bien el saque (no hay "medias").

Si tras ser golpeada la pelota por el sacador, toca en su campo y tras tocar el conjunto de la red, toca el campo contrario, el saque se repetirá. Se repetirá tantas veces como suceda esta jugada.

6.3 Una buena devolución

La pelota, luego de ser sacada, deberá ser golpeada de forma que pase por encima o alrededor de la red y toque el campo del adversario, directamente o luego de tocar el conjunto de la red

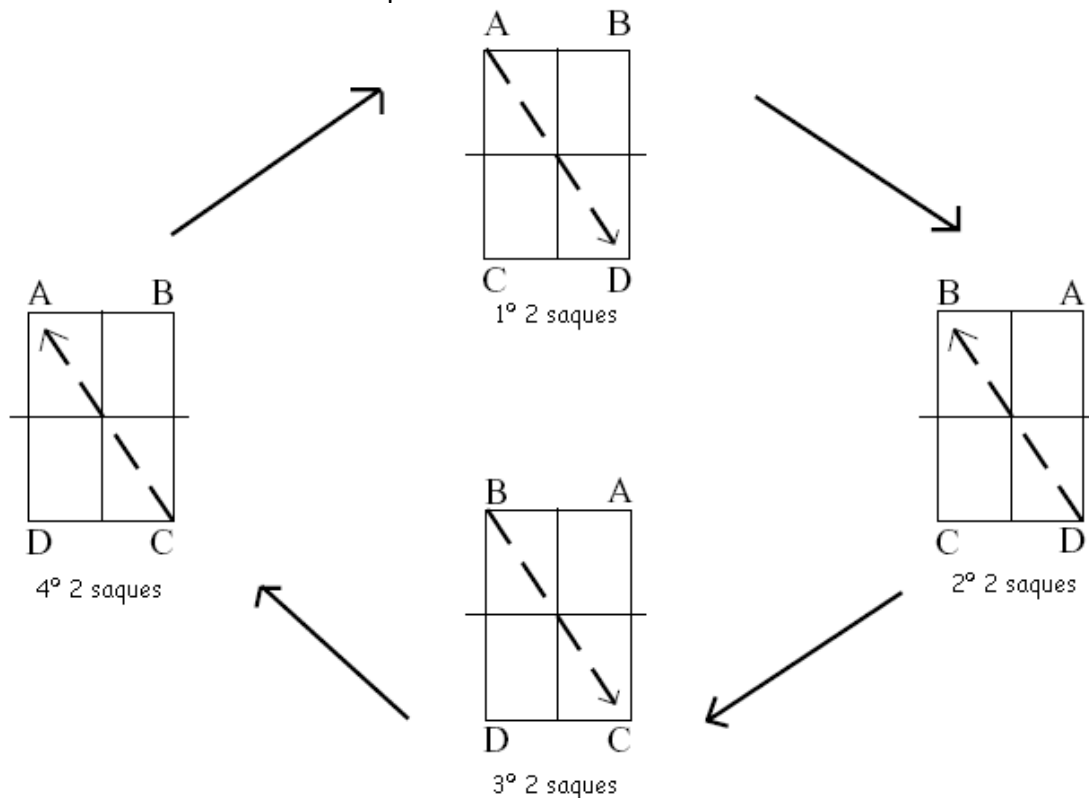
6.4. Dobles

En dobles, el sacador deberá realizar primero un buen saque, el receptor deberá realizar una buena devolución. Todos los jugadores deberán golpear la pelota por turnos (una vez cada uno).

Cuando se saca en dobles, la pelota debe tocar sucesivamente el medio campo derecho del sacador y luego el medio campo derecho del receptor.

En cada juego de un partido de dobles, la pareja que saca primero elige quién sacará y en el primer juego del partido la pareja receptora decide quién recibe primero. En los juegos siguientes del partido se elige el primer sacador, el primer receptor es el jugador que le sacó a él en el juego anterior. Al comenzar cada juego empezará sacando la pareja opuesta.

En dobles, en cada cambio de saque el receptor anterior se convierte en sacador y el compañero del sacador anterior se convierte en receptor.



- B Benjamines
- A Alevines
- I Infantiles
- C Cadetes
- M Masculino
- F Femenino

Tenis de mesa

ADECUACIONES AL REGLAMENTO

