



Socorrismo básico para escuelas // cd14

Introducción

Transporte y movilización de traumatizados y no traumatizados

El traslado innecesario de las personas afectadas por una emergencia es muy riesgoso. Si el <u>S.E.M.</u> no puede ser activado, ya sea porque no existe un sistema de emergencia local o porque la escuela no tiene cómo comunicarse con él -y sólo en estos casos-, traslade a la persona afectada a un centro asistencial, cuidando que:

- No agravar las lesiones existentes.
- No se ocasionen nuevas lesiones.
- No se complique su recuperación ya sea por movimientos innecesarios o transporte inadecuado.
- Se preste la atención en el sitio del hecho, a menos que exista peligro inminente para la vida de la persona o del auxiliador, como ocurre en casos de incendio, peligro de explosión o derrumbe de un edificio.
- Sólo personal debidamente entrenado puede efectuar estas maniobras sin riesgos para la persona afectada.
- Se debe prestar especial atención al traslado de los niños pequeños, ya que pueden ser movilizados fácilmente por el tamaño y el poco peso. Si son transportados por personas sin entrenamiento se pueden agravar las lesiones existentes o provocarse nuevas.

El rescatador debe sospechar la presencia de una lesión cervical en los siguientes casos:

- Colisiones de autos, motos, bicicletas o atropellamiento.
- Caídas desde una altura considerable.
- La persona se queja de dolor en el cuello o la espalda, hormigueo o debilidad de las extremidades.
- La persona no está del todo alerta.
- Parece estar alcoholizado.

- Tiene más de 65 años.
- Ha tenido una lesión del cuello o la cabeza. En estos casos se debe estabilizar manualmente la cabeza de modo que cabeza, cuello y columna permanezcan alineados.

Para realizar las maniobras que se indican recuerde usar guantes. Al momento de quitarlos retírelos de forma segura, tal como se indica en el video, de modo de no contaminarse en el proceso. No los elimine junto con la basura común. Si llamó al S.E.M. entréguelos para que ellos los desechen.