

INSTRUCCIONES CONDICIONALES ANIDADAS

Las estructuras condicionales anidadas consisten en tener una instrucción condicional dentro de otra, es decir, dependiendo de la veracidad o falsedad de la primera condición se deriva otra condición. De esta manera nos queda una condición dentro de otra.

Programa ejemplo de condiciones anidadas con JavaScript

```

1 <!doctype html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>numeros mayores</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <h1>ejercicio: Solicitar 3 números, y calcular el numero mayor de los tres números</h1>
10
11 <script type="text/javascript"> //abre la marca script, inicia la propiedad type con la cadena text/javascript...
12     var n1; //declare la variable n1
13     var n2; //declare la variable n2
14     var n3; //declare la variable n3
15
16     n1=prompt('digite el primer numero'); //se manda mensaje a pantalla y se lee lo que digite el usuario para n1
17     n2=prompt('digite el segundo numero'); //se manda mensaje a pantalla y se lee lo que digite el usuario para n2
18     n3=prompt('digite el tercer numero'); //se manda mensaje a pantalla y se lee lo que digite el usuario para n3
19
20     n1=parseInt(n1); //con parseInt, la variable n1 es convertida a Int, es decir, a numero entero.
21     n2=parseInt(n2); //con parseInt, la variable n2 es convertida a Int, es decir, a numero entero.
22     n3=parseInt(n3); //con parseInt, la variable n3 es convertida a Int, es decir, a numero entero.
23
24     if(n1>n2 && n1>n3){ //primera condición, si n1 es mayor que n2 Y mayor que n3
25         document.write('el numero mayor es'+n1); //si la condición 1 es verdadera se ejecuta esta instrucción.
26     }else{ //else, es decir, sino
27         if(n2>n1 && n2>n3){ //segunda condición, si n2 es mayor a n1 Y a n3
28             document.write('el numero mayor es'+n2); //si es verdadera, se ejecuta esta instrucción.
29         }else{ //sino
30             document.write('el numero mayor es'+n3); //entonces el numero mayor sera el de la variable n3
31         } //cerrar el else
32     } //cerrar el if
33
34 </script> <!-- cerrar el script -->
35
36 </body>
37 </html>

```

25

```
document.write('el numero mayor es'+n1);
```

En estas líneas de código el signo (+) une el mensaje con el contenido

que tiene almacenado la variable, en esta imagen, sería el contenido que tiene la variable **n1**.

Al pretender mostrar el contenido de la variable junto al mensaje, la variable no debe ir entre comilla simple.

Operador	Símbolo	Significado
AND	&	AND lógico
OR		OR lógico
AND	&&	AND valoración
OR		OR valoración
XOR	^	OR exclusivo
NOT	!	Negación

En este ejercicio se hizo uso del operador lógico de inclusión AND, es decir, en nuestro programa anterior el **&&**