



ESTRUCTURA REPETITIVA O CICLO (For)

El ciclo (for) es la estructura repetitiva más sencilla de la programación, se utiliza en aquellas situaciones donde se sabe de antemano el número de veces que se debe repetir el ciclo, su sintaxis se expresa de la siguiente forma:

```
for (<Inicialización> ; <Condición> ; <Incremento o Decremento>){  
  
<Instrucciones>  
}
```

A continuación se muestra el código de un programa que busca mostrar los primeros 50 números pares:

```
1 <!doctype html>  
2 <html lang="es">  
3 <head>  
4 <meta charset="utf-8">  
5 <title>numeros pares</title>  
6 </head>  
7  
8 <body>  
9 <h1>ejercicio:mostrar los numeros pares del 1 al 50</h1>  
10  
11 <script type="text/javascript"> //Abre la marca script, incicia la propiedad type con la cadena text/javascript  
12  
13     var i; //Declare la variable i  
14     var num; //Declare la variable num  
15  
16     for(i=1; i<=25; i++){ //se abre el ciclo for diciendo que (para variable i iniciada en 1; se ejecutará siempre que i sea <= a  
17         //25; i aumentará de uno en uno (i++))  
18  
19         num=i+i; // a la variable num se le está sumando ella + ella misma  
20         document.write(num); //dentro del ciclo mandamos a escribir el valor de la variable num  
21         document.write('<br>'); //para mejor presentación, también mandamos a pasar a la siguiente línea  
22     } // cerramos la finalización del ciclo  
23  
24 </script> <!-- cerrar el script -->  
25  
26 </body>  
27 </html>
```

Intenta realizar este mismo ejercicio con la ayuda del ciclo for, pero utilizando una lógica diferente.